**КОНТАКТЫ**

mail@wsm.bizml.ru

**ЯЗЫКИ**

Английский

A0

**НАВЫКИ**

 **Хорошие:**  
Node.js  
Socket.IO  
Three.js

 **Базовые:**  
Express  
MongoDB  
Nodemailer  
Cannon.js  
Heroku

 **Начальные:**  
Git  
Babylon.js  
p5.js

**JUNIOR FULL STACK JAVASCRIPT РАЗРАБОТЧИК БРАУЗЕРНЫХ ОНЛАЙН ИГР**

**О СЕБЕ**

В 2016 году узнал о возможности легко и просто, написать свою MMO RPG, с собственными механиками, не используя предустановленные шаблоны, как например в Construct 2. Однако, из за нехватки опыта, работать с JavaScript`ом начал только в 2021. Мой первый успешный проект на Node, с подключиными модулями Express, Socket.IO и MongoDB, был запущен в начале 2022 года, на площадке Heroku, и назывался [Starghosts js](https://www.youtube.com/watch?v=68IYAqnN_kQ). Данный проект заработал 1100 рублей на донатах и закрылся по причине прекращения поддержки бесплатных тарифов Heroku. Данной версии игры, из за отсутствия авторских прав, в открытом доступе нету. Но поиграть в копию этой игры можно [здесь](http://85.113.51.95:2256/). Эта версия отличается текстурами, музыкой, звуками и другим сетевым кодом, и при плохом соединении с сервером игра будет лагать. Есть [пример с отличным сетевым кодом](http://85.113.51.95:3000/), однако, это не моя игра, а моего учителя. Спустя ещё 4 месяца, я создал новый проект ммо игры, под названием [R.O.A.D](http://85.113.51.95:2000/), игра в жанре гонок в пост–апокалиптической Америки. К этому проекту я добавил Nodemailer, для регистрации в игре через электронную почту. На данный момент, проект не завершён. С августа 2022 года занимался репетиторством по программированию на js. За 7 месяцев заработал около 50 000 рублей. Имеется [прайс занятий](https://proginvert.github.io/price/). В январе 2023 года начал изучать библиотеку Three.js, и сейчас уже есть несколько игр на ней [Sharanavti](https://proginvert.github.io/moba/) и [Battle sity 3D](https://proginvert.github.io/tanki/) вторая из них сделана с использованием физического движка Cannon.js. В августе 2023 начал изучать возможности Babylon.js 6.0. С августа до октября занимался разработкой нескольких интерактивных реклам ([playable ads](https://proginvert.github.io/3d_resources/aud/sg/index.html)), с возможностью [портирования для андройд приложения](https://proginvert.github.io/3d_resources/aud/sg/app-release.apk). В ноябре закончил разработку [стримингово сервися, на основе rtmp](http://85.113.51.95:2500/).